

2025年度前期リーグ戦 TOチェックシート

各リーグのTO責任者の方へ（TO委員会からのお願い）

前期リーグを通じU12_TOマニュアルハンドブック2025、U12 TO サポーターマニュアル（2025 年度版）およびTO講習会共有資料を活用し、各チームのTOサポーターから選手たちへTOの各役割や操作の指導していただきますようお願いいたします。

また同時に下記チェック項目に従って、リーグ戦の中で理解度の確認をしていただき、試合後に振り返りを行ってください。

各試合時にこのシートを利用するなど指導方法は各リーグで自由に工夫いただいて構いません。そして、各リーグの全日程終了時にTO責任者が総括して、チェック項目の評価欄に「◎」：参加チームがほぼできていた 「△」：半数程度のチームができていた 「×」：ほとんどのチームができない を各リーグで1枚にまとめ、グループ内で共有をお願いします。

リ ギ ー 名 :
リ ギ ー T O 責 任 者 チ ー ム :

2. スコアラーの仕事①（スコアシートの記入）

〔B〕 チーム欄 p.2

評価

チームファウルの記録	ファウルが記録されるたびに数字を×で消すことができるか	
ファウルの記録	第2Qの終わりに、使用した枠と未使用の枠の間に濃色で太線を引けているか	

〔C〕 ランニングスコア p.3

ゲーム終了	最終得点の下に2本の太い横線、勝利チームと終了時間を記入しているか	
-------	-----------------------------------	--

3. スコアラーの仕事②（審判への合図） p.4

（2）ポゼッションアロー	ジャンプボールシチュエーションが宣せられたら（第2 Q以降の各Q、OTの最初のスローインの前も含む）、アローに手を添えて準備できているか	
（3）前半が終了したときの確認	後半の最初にスローインするチームを確認できているか	

4. アシスタントスコアラーの仕事 p.5

（1）個人ファウル個数の表示と合図	①両ベンチに向けて②観衆、プレーヤー、審判に向けて③再び両ベンチに向けての3段階で表示できているか	
（2）チームファウル個数の表示	個人ファウルより先に表示できているか。4つ目のファウルの後審判がボールを渡したら赤の標識を表示しているか	
（3）得点の入力とスコアラーのサポート	スコアボードに表示された得点をチーム A ⇒ チーム B の順にコールしているか	

5. タイマーの仕事 p.6

（1）競技時間	ゲーム前のインターバルとハーフタイムで残り 3 分、残り 1 分でブザーを鳴らしているか	
（2）ゲームクロックのスタート／ストップ	1 Qのタップ、プレーヤーが触れた時にスタートできているか。審判の笛、タイムアウト請求していた相手チームの得点時にストップできているか	
（3）タイムアウトの計測	35秒経過したときと45秒経過したときにブザーを鳴らしているか。	

6. ショットクロックオペレーターの仕事 p.7-8

A 各Q、OTの初め	24秒表示できているか	
B 審判の笛の後、スローインで再開するとき	審判の笛でストップできているか（いきなりリセットしない）	
C パーソナルファウルのフリースローを行うとき	非表示にできているか。14、24秒スタートの準備ができているか	
E テクニカルファウルのフリースローを行うとき	攻撃側のファウルの場合継続、防御側のファウルはリセットできているか	
F アンスポ、ディスクォリファイング、マンツーマンペナルティのフリースローを行うとき	非表示にできているか	
G ショットが放たれたとき（パスのボールが偶然リングに当たった場合も含む）	ボールがリングに当たった瞬間に非表示にできているか	
H ショットのボールが空中にあるときにショットクロックのブザーが鳴ったとき	ボールがリングに当たった瞬間に非表示、当たらず相手チームが速やかかつ明らかにボールコントロールできると審判が判断しプレーが続行されたらリセットスタートできているか	
J 各Q、OTの終了間際の表示方法	ゲームクロック24秒未満～14秒まででリセットの場面が生じたらリセット長押しで非表示にできているか	

特記事項（リーグを通して特に気になったこと、TO委員会への要望などを記載）

--

※TO委員会へのご意見・ご要望がある場合は、結果報告時にリーグ戦プロジェクトチームへ送ってください。