

## 2026年度版 東京都U12カテゴリーリーグ戦 TO振り返りシート

会場	年月日	TO担当チーム	評価担当者

◎…よくできた    ○…大体できた    △…できていないときがあった    ×…あまりできなかった



**重点項目**

### A. スコアラーの仕事① (スコアシートの記入)

#### 【チーム欄】

A1 ファウルが記録されるたびに数字を×で消すことができますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

A2 第2Qの終わりに、使用した枠と使用していない枠の間に濃色（黒また青のペン）で太線を引けていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

#### 【ランニングスコア】

最後の得点の下に2本の太い横線を引き、勝利チームと終了時間を記入していますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

### B. スコアラーの仕事② (審判への合図)

B1 タイムアウトや交代の請求を審判にブザーと正確なジェスチャーでタイミングよく伝えてられましたか（ファウルの際は審判レポートのあと）

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

B2 ジャンプボールシチュエーションになった時、（各Q、延長の最初のスローインの前も含む）、アローに手をそえて準備できていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

B3 ハーフタイムの間に、第3Qの最初にスローインするチームを確認できていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

### C. アシスタントスコアラーの仕事

C1 個人ファウルを、①ベンチに向けて②観客、プレーヤー、審判に向けて③もう一度ベンチに向けての3回表示できていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

C2 チームファウルを、個人ファウルより先に表示できていますか。4ファウルの後、審判がボールをプレーヤーに渡したら赤の標識を表示できていますか。

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

C3 スコアラーと声をかけ合っていますか。

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

## D. タイマーの仕事

D1 試合開始前とハーフタイムで残り3分、残り1分のブザーを鳴らしていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

D2 ジャンプボールで、プレーヤーが触れた時にスタートできているか。審判の笛やタイムアウトを請求していた相手チームが得点した時にストップできていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

## E. ショットクロックオペレーターの仕事

E1 各Qのはじまりや延長のはじめに24秒を表示できていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

E2 審判の笛がなった時、いきなりリセットせずに、ストップできていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

E3 フリースローの時、非表示にできていますか。また、14秒、24秒スタートの準備ができていますか。

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

E4 ボールがリングに当たった瞬間に非表示にできていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

E5 ボールがリングに当たった瞬間に非表示、当たらず相手チームがボールをコントロールでき、プレーが継続されたらリセットスタートできていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

E6 ゲームクロック24秒未満～14秒まででリセットの場面になったら非表示にできていますか

◎ ○ △ ×	振り返り・次へのアドバイス

TO終了後、リーグ内のTO責任者に写メを送付ください。